

Николай Мамадаев

Product Designer / Senior UX/UI Designer

Калининград, Россия · Удалённо

Телефон: +7 (960) 294-24-05

Telegram: @mamadaevv

Email: nik@mamadaevv.ru

Сайт-портфолио: <https://mamadaevv.site>

Профиль

Продуктовый дизайнер с 10+ годами опыта в UX/UI, проектировании сложных интерфейсов, исследованиях и развитии дизайн-систем для web, desktop и mobile. Работаю на стыке дизайна и продукта: перевожу бизнес-задачи, продуктовые гипотезы и сложный контент в понятные сценарии с логичной информационной архитектурой и визуально привлекательными интерфейсами. Сильные стороны — Figma, пользовательские исследования, прототипирование, дизайн-системы, работа с метриками и плотная связка с разработкой.

Образование

СЛПТ (Сокольский лесопромышленный политехнический техникум)

2006–2009 · Эксплуатация и обслуживание электрического и электромеханического оборудования (по отраслям)

Языки

- Английский (B1)

Ключевые навыки

Проектирование

UX/UI дизайн, product design, проектирование интерфейсов, информационная архитектура, адаптивный дизайн, работа со сложным контентом и аналитическими сценариями

Исследования и аналитика

Интервью, опросы, usability testing, проверка гипотез, работа с продуктовыми метриками

Инструменты

Figma (компоненты, auto-layout, прототипирование, библиотеки, подготовка к разработке, плагины), дизайн-системы и UI-kit

Процессы и коммуникация

Авторский надзор, консистентность интерфейсов, взаимодействие со стейкхолдерами, разработчиками и продуктовыми командами

Опыт работы

Primo RPA

Ведущий UI/UX дизайнер

Февраль 2023 — Ноябрь 2025 · Москва / удалённо

- Отвечал за развитие UX/UI нескольких продуктов: Studio, Orchestrator, Idea Hub и AI Server.
- Проектировал и улучшал графические интерфейсы, проводил пользовательские исследования, создавал интерактивные прототипы и поддерживал UI-kit.
- Участвовал в обновлении визуального языка продуктов компании; в веб-сервисах помог перейти к единой дизайн-системе и более целостному пользовательскому опыту.
- Работал в связке с разработкой и сопровождал внедрение решений до реализации.

Icons8

UI/UX дизайнер

Июль 2022 — Январь 2023

- Проектировал интерфейсы для редактора Lunacy, оформлял user flows и передавал решения в разработку.
- Создавал сложные прототипы, дорабатывал иконки и предлагал улучшения функциональности продукта.

MANU Video Game Maker

Team Lead Product Team

Январь 2019 — Декабрь 2021 · Москва

- Выполнил масштабный редизайн продукта и заложил новую концепцию интерфейса для сложных сценариев.
- Спроектировал поведение интерфейса для более чем сотни пользовательских сценариев и разработал дизайн-систему.

- Проводил исследования пользователей, создавал персоны и карты эмпатии, работал с аналитикой и продуктовыми метриками.
- Проектировал информационную архитектуру сайта вместе с командой и курировал создание пользовательской документации.

Aegees

UX/UI дизайнер

Октябрь 2017 — Декабрь 2018 · Сочи

- Занимался разработкой дизайна кроссплатформенного мессенджера для платформ Android, iOS, MacOS, Windows и Linux.
- Контролировал процесс работы с зарубежными иллюстраторами по подготовке графических материалов.

Orion Innovation (ex MERA)

UI/UX дизайнер

Июль 2016 — Октябрь 2017

- Создавал wireframes, финальный UI, сценарии, карты экранов и дизайн-концепции в составе продуктовой команды.
- Проводил качественные usability tests, презентовал решения клиентам и сопровождал реализацию в разработке.

SpaceshipApps

UX/UI дизайнер

Июнь 2015 — Июнь 2016 · Москва

- Разрабатывал дизайн для мобильного приложения социальной игры с квестами в реальном мире, приложения для записи к специалистам, сервиса заказа еды, голосовой игры с ботом, сайта и админки для сервиса регистрации авторского права, а также мобильной «белой доски» для коллаборативной работы.

Дополнительно

AI и новые инструменты

- Активно использую AI-инструменты для ресёрча, генерации идей, ускорения рутинных задач и поиска продуктовых решений. Для визуальных экспериментов — Recraft, GPT, YandexART.
- Собрал приватный AI-плагин для дизайнерской рутины. Регулярно использую Perplexity PRO для анализа, структурирования информации и проработки идей.

Pet-проекты и профессиональная среда

- Делаю pet-проекты с no-code и автоматизациями, использую n8n, REST API и PostgreSQL в собственных сценариях и связках сервисов.
- Веду профессиональные активности вне основной работы: Telegram-каналы, Figma Community, дизайнерские наработки и эксперименты на стыке дизайна, автоматизации и AI.